

AGILE

4 WAARDEN



Mensen en hun onderlinge interactie boven processen en tools



Inspelen op verandering boven het volgen van een plan



Werkende software boven allesomvattende documentatie



Samenwerking met de klant boven contract onderhandelingen

12 PRINCIPES

1. Onze hoogste prioriteit is het tevredenstellen van de klant door het voortdurend opleveren van waardevolle resultaten.
2. Verwelkom veranderende behoeftes, zelfs laat in het proces.
3. Lever regelmatig werkende resultaten op. Liefst iedere paar weken.
4. Mensen uit de business en het team werken voortdurend samen.
5. Faciliteer het ontwikkelteam en vertrouw erop dat ze de klus klaren.
6. De beste manier om informatie te delen is met elkaar praten.
7. Werkende resultaten zijn de belangrijkste maat voor voortgang.
8. Duurzaam werken vereist een constant tempo dat opdrachtgevers, ontwikkelaars en gebruikers eeuwig kunnen volhouden.
9. Voortdurend aandacht voor meesterschap en een goed ontwerp.
10. Eenvoud is essentieel. Maximaliseer het werk dat niet gedaan wordt.
11. De beste resultaten komen voort uit zelforganiserende teams.
12. Op vaste tijden heeft het team aandacht haar eigen ontwikkeling.

SCRUM

3+1 ROLLEN & VERANTWOORDELIJKHEDEN



Product Owner - Wat er gemaakt wordt voor de klant



Scrum Master - Bewaakt het proces



(Development) Team - Hoe het gemaakt wordt



Klant - Geeft behoefte aan en geeft feedback tijdens reviews

5+1 EVENTS

Sprint - Een complete Iteratie van planning tot en met retrospective (ca. 2 weken)

Sprint Planning - Backlog Items (User Stories) worden geselecteerd voor de sprint (8u.)

Daily Scrum - Dagelijks terugkoppelmoment (15 min.)

Review - Het Team presenteert het increment aan de klant (4u.)

Retrospective - De samenwerking en het proces worden geëvalueerd (3u.)

Backlog Refinement - De productowner prioriteert de backlog o.b.v. de wensen van de klant

3+1 ARTEFACTEN

Backlog - Lijst met korte beschrijvingen van de wensen van de klant.

Sprintlog - Lijst met items waar in de huidige sprint aan wordt gewerkt

Increment - Het product, in Minimum Viable Products (MVP), waaraan wordt gewerkt

Definition of Done - Afspraak in het Team over wanneer een sprint-item af is



AGILE EEN SPRINT

LEGENDA

 Product Owner

 Scrum Master

 Team

 Klant

